Nómina web

Plan de desarrollo del Software

Versión 1.0

Historial de Cambios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 18/02/2016 | 1.0 | Versión inicial | Sofía Terrazas |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenidos

1. Introducción 3

1.1 Propósito 3

1.2 Alcance 3

1.3 Definiciones, Acrónimos, and Abreviaciones 3

1.4 Referencias 3

1.5 Visión 3

2. Visión general del proyecto 4

2.1 Propósito del proyecto, Alcance, y Objetivos 4

2.2 Supuestos y limitaciones 4

2.3 Entregables del proyecto 4

2.4 Evolución del Plan de Desarrollo del Software 4

3. Organización del proyecto 4

3.1 Estructura Organizacional 4

3.2 Interfaces externas 5

3.3 Roles y responsabilidades 5

4. Administración del Proceso 7

4.1 Estimación del proyecto 7

4.2 Plan de proyecto 7

**4.2.1** **Plan de fase** 7

El desarrollo se llevará a cabo utilizando un enfoque por fases donde se producen múltiples iteraciones dentro de una fase. Las fases y la escala de tiempo relativa se muestra en la siguiente tabla: 7

**4.2.2** **Objetivos de Iteración** 8

**4.2.3** **Liberaciones** 8

**4.2.4** **Planificación del proyecto** 8

**4.2.5** **Recursos del proyecto** 8

1. Plan de personal 8

4.3 Control y Monitoreo del proyecto 8

5. Anexos 9

Plan de desarrollo de Software

# 

# Introducción

El Plan de Desarrollo del Software constará de la Administración, Organización y Visión general del proyecto, especificando los tiempos para la realización de las iteraciones necesarias según la fase que le corresponda. A su vez los roles que desempeñará el equipo de trabajo y el presupuesto aproximado que se tiene para la realización de este. El propósito del plan de desarrollo del Software es definir el desarrollo de las actividades en términos de las fases e iteraciones que se requieren para la implementación del proyecto de Nómina web, de la compañía de Easy Money. El alcance para el Plan de Desarrollo del Software describe el plan completo que se utilizará en el proyecto de Nómina web, incluyendo el despliegue del proyecto.

## Propósito

El propósito del plan de desarrollo del Software es definir el desarrollo de las actividades en términos de las fases e iteraciones que se requieren para la implementación del proyecto de Nómina web, de la compañía de Easy Money.

Las siguientes personas hacen uso del Plan de desarrollo del Software:

* El administrador del proyecto lo utiliza el calendario del proyecto y las necesidades de los recursos, y también mide el progreso que afecta el horario.
* Los integrantes del proyecto lo utilizan para comprender que es lo que se necesita hacer, cuando se necesita hacer y que otras actividades dependen de este.

## Alcance

El Plan de Desarrollo del Software describe el plan completo que se utilizará en el proyecto de Nómina web, incluyendo el despliegue del proyecto. Los detalles de cada iteración individual será descrito en el Plan de Iteración. Los planes establecidos en este documento se basarán en los requerimientos del producto como se definió en el Documento de Visión.

## Definiciones, Acrónimos, and Abreviaciones

Ver el documento de glosario [1].

## Referencias

Para el Plan de Desarrollo de Software, la lista de referencias incluye:

1. Glosario
2. Gestión de riesgos
3. Gestión de configuración

## Panorama

El Plan de Desarrollo del Software contiene la siguiente información:

Visión general del proyecto — provee una descripción del propósito, alcance y objetivos del proyecto. También define los entregables que se definieron en el proyecto.

Organización del proyecto — describe la estructura organizacional del equipo de trabajo.

Administración del proceso — explica el costo estimo y el calendario, a su vez define las fases y los hitos del proyecto, y describe como será monitoreado el proyecto.

Planes y lineamientos correspondientes — proveen una visión del proceso de desarrollo del software, incluyendo métodos, herramientas y técnicas que deberán de seguirse.

# Panorama general del proyecto

## Propósito del proyecto, Alcance, y Objetivos

Este proyecto será implementado para la compañía de Easy Money. Este proyecto consta de una página web que calcule el ISR y las cuotas del IMSS semanal, quincenal y mensualmente para una lista de usuarios y los cálculos se deberán almacenar y a su vez generar el recibo de nomina en el formato pdf.

## Supuestos y restricciones

La página web debe estar disponible para el 25 de Abril del 2016, (Fin de semestre).

## Entregables del proyecto

Los siguientes entregables se deberán llevar acabo durante el proyecto:

* Casos de Uso
* Glosario
* Prototipos de las interfaces del usuario
* Modelo de datos
* Modelo de diseño
* Diseño de la base de datos
* Documento de la arquitectura del Software
* Implementación
* Resumen de pruebas

## Evolución del Plan de Desarrollo del Software

Este plan será actualizado antes del inicio de cada ciclo o iteración siguiente. Las fechas para la terminación de cada fase se muestran a continuación:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** |  |  |  |  |
| **Incepción** | 18 de Febrero, 2016 | 22 de Febrero, 2016 | 29 de Febrero, 2016 | 3 de Marzo, 2016 |
| **Elaboración** | 7 de Marzo, 2016 | 10 de Marzo, 2016 | 14 de Marzo, 2016 | 17 de Marzo, 2016 |
| **Construcción** | 31 de Marzo, 2016 | 4 de Abril, 2016 | 7 de Abril, 2016 | 11 de Abril, 2016 |
| **Transición** | 14 de Abril, 2016 | 18 de Abril, 2016 | 21 de Abril, 2016 | 25 de Abril, 2016 |

# Organización del proyecto

## Estructura Organizacional

El equipo de trabajo para las cuatro fases (Incepción, Elaboración, Construcción y Transición), estarán organizadas de la siguiente manera:

## Interfaces externas

El sistema no interactúa con interfaces externas

## Roles y responsabilidades

A continuación se muestran las personas que formarán parte del proyecto con sus respectivos roles y responsabilidades.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Persona** | **Rol en el RUP** | **Responsabilidades** |
| Mario Contreras | Desarrollador | Es el que esta principalmente involucrado en el diseño y desarrollo de software. A su vez realiza roles como: el Diseñador cápsula, de Código Crítico, Diseñador de la base de datos, Implementador, Integrador, Diseñador y Diseñador de pruebas. |
| Carla Anabel Prieto | Tester | Es responsable de ejecutar las pruebas, incluyendo las pruebas de configuración y ejecución, evaluación de las pruebas de ejecución y la recuperación de errores, la evaluación de los resultados de la prueba y los defectos de registro. |
| Sofía Carolina Terrazas Mata | Administrador del proyecto | Se encarga de asignar los recursos, da forma a las prioridades, coordina las interacciones con los clientes y usuarios, y por lo general trata de mantener que el equipo del proyecto se centre en el objetivo correcto. El director de proyecto también establece un conjunto de prácticas que aseguren la integridad y la calidad de los artefactos del proyecto. |
| Iván Martell | Arquitecto del Software | El arquitecto dirige y coordina las actividades técnicas y artefactos en todo el proyecto. El arquitecto establece la estructura general de cada vista arquitectónico: la descomposición de la vista, la agrupación de elementos, y las interfaces entre estos grupos principales. Así, en contraste con los otros trabajadores. |
| Ángel González Díaz | Gerente de Configuración y cambio | La función de CM es compatible con la actividad de desarrollo de productos para que los desarrolladores e integradores tengan espacios de trabajo adecuados para construir y poner a prueba su trabajo, y por lo que todos los artefactos están disponibles para su inclusión en la unidad de despliegue según sea necesario. El gestor de configuración también tiene que garantizar que el entorno CM facilita la revisión de producto, y las actividades de seguimiento de defectos y cambios. El gestor de configuración también es responsable de la redacción del Plan de CM e informar estadísticas de progreso en base a las solicitudes de cambio. |
| Rubén Ojeda Terrazas | Analista del sistema | El papel de analista de sistemas dirige y coordina la obtención de requisitos y casos de uso de modelado con la descripción de la funcionalidad del sistema y las delimitaciones del sistema; por ejemplo, el establecimiento de lo que los actores y casos de uso existe, y cómo interactúan. |

# Administración del Proceso

## Estimación del proyecto

La fase de Incepción de este proyecto tomará 2 semanas. Los estimados iniciales de las fases subsecuentes se pueden observar en la sección 2.4.

## Plan de proyecto

### **Plan de fase**

### El desarrollo se llevará a cabo utilizando un enfoque por fases donde se producen múltiples iteraciones dentro de una fase. Las fases y la escala de tiempo relativa se muestra en la siguiente tabla:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Numero de iteraciones** | **Inicio** | **Fin** |
| Incepción | 1 | Semana 1 | Semana 2 |
| Elaboración | 1 | Semana 3 | Semana 4 |
| Construcción | 1 | Semana 5 | Semana 6 |
| Transición | 1 | Semana 7 | Semana 8 |

Los hitos que se marcan al final de cada fase se pueden ver en la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| **Descripción** | **Hitos** |
| Fase de Incepción | La fase de Incepción se desarrollaran los requerimientos del producto y se establecerá el caso de negocio para este. A su vez se desarrollaran los principales casos de uso, así como el Plan de Proyecto de alto nivel. Al final de la fase, se decidirá si se puede financiar y proceder con el proyecto basándose en el modelo del negocio. Al final de la fase se marca la decisión de “Go / No Go” para el proyecto. |
| Fase de Elaboración | En la fase de Elaboración se deben analizar los requerimientos y se desarrollará el prototipo arquitectónico. Al finalizar la fase se deben de tener todos los Casos de Uso seleccionados para la primera liberación 1.0 y se habrá completado el análisis y el diseño. El prototipo de la arquitectura pondrá a prueba la viabilidad y el rendimiento de la arquitectura que se requiere para la liberación 1.0. El hito del prototipo arquitectónico marca el final de la fase de elaboración, este prototipo significa la verificación de los principales componentes de la arquitectura que componen la liberación R1.0 |
| Fase de Construcción | Durante la fase de Construcción, serán analizados y diseñados los Casos de Uso restantes. La versión beta para la versión 1.0 será desarrollada y distribuida para su evaluación. La implementación y actividades de prueba para apoyar la liberación R1.0. |
| Fase de Transición | La fase de Transición preparará la liberación R1.0 para la distribución, la cual provee el soporte necesario para asegurar la instalación sin problema alguno. El hito de la liberación R1.0 marca el final de la fase de Construcción. Y por último, todas las capacidades, tal y como se definieron en el documento de la Visión, serán instalados y estarán disponibles para los usuarios. |

### **Objetivos de Iteración**

El proyecto contara con cuatro iteraciones en las fases de Incepción, Elaboración, Construcción y Transición respectivamente. La primer iteración cuenta con tener la Visión clara del proyecto, los Casos de Uso definidos con sus actores y descripciones, los modelos de Casos de Uso, así como la lista de los posibles riesgos y el Plan de Desarrollo del Software y el plan de Iteraciones.

Las fases restantes están por definirse más adelante, según la sección 2.4.

### **Liberaciones**

En este punto, se ha previsto una liberación. El primero debe estar completo para el final del semestre, y su alcance se determinara durante la fase de Elaboración. Cualquier funcionalidad restante se incluye en una versión posterior (si es que es necesario).

### **Planificación del proyecto**

El Calendario o planificación del proyecto preliminar, se puede ver en la sección 2.4. Para los planes de actualización estarán disponibles en las fechas especificadas en esa sección.

### **Recursos del proyecto**

## *Plan de personal*

El equipo de trabajo de este proyecto se nombran en la sección 3.1.

1. *Plan de entrenamiento*

El personal asignado a este proyecto tiene las habilidades apropiadas, un Plan de Transferencia de Conocimiento se desarrollara durante la fase inicial para asegurar que el personal adquiera las habilidades necesarias para apoyar el sistema después de la fase de Transición.

## Control y Monitoreo del proyecto

Los requerimientos para el sistema se encuentran en el documento de Visión. Los cambios en los requerimientos serán capturados en los Requisitos de Cambio, y serán aprobados como parte del proceso de Administración de Configuración.

**Calendario y Control Presupuestal**

**Los avances del proyecto se emitirán cada Lunes y Jueves, hasta concluir el semestre Ene-Mayo del 2016. Se deberá incluir el hito de Seguimiento para asegurar que el proyecto va por buen camino. Los cambios en la programación se escalaran a los patrocinadores del proyecto, donde se decidirá si se debe de modificar el alcance con el fin de preservar las fechas de finalización.**

**El presupuesto con el que cuenta el proyecto será de aproximadamente $2,720.00 dlls.**

**Control de Calidad**

Las revisiones formales serán ejecutadas para cada subsistema de diseño e implementación, esto asegurará que los objetos bajo revisión vayan de acuerdo a como se especificaron los requerimientos.

**Presentación de informes y Medición**

**Se emitirán los informes del estado del proyecto una vez por semana, los reportes del resumen de Fase de Iteración también se emitirán en el momento apropiado. Por otra parte el esfuerzo y tiempo serán utilizados para monitorear el progreso del proyecto, haciendo una comparación con los reportes planeados contra los actuales y serán utilizados por el director del proyecto para medir el progreso.**

**Gestión de riesgos**

Ver referencia [2].

**Gestión de Configuraciones**

**Ver referencia [3].**

# Anexos

Ninguno.